






1. allumer l'instrument

Appuyer sur  pendant 3 secondes.



2. synchroniser la montre



 → **SET** →   insérer heure → **SET**   insérer minutes → **SET** → "SYNC" → **START**



3. programmation vitesse moyenne pour épreuve spéciale



rt → **SET** → "R1-00.000"

  insérer les centaines de Km/h → **SET**

  insérer les dizaines de Km/h → **SET**

  insérer les unités de Km/h → **SET**

  insérer les dixièmes de Km/h → **SET**



  insérer les centièmes de Km/h → **SET**

  insérer les millièmes de Km/h → **SET**

"C1:1.00000" → insérer le coefficient de correction

(le coefficient est calculé avec la formule : distance lue sur le tripmaster / distance déclarée par l'organisateur)

  insérer unités → **SET**

  insérer dixièmes → **SET** etc. →

exemple: "01: 07.50" l'épreuve est programmée. 07.50 secondes sont nécessaires pour parcourir 100 mètres.




START pour faire démarrer l'épreuve.




Le display indique à gauche la distance virtuelle, à droite les secondes qui manquent au passage des 100 m suivants.

"05.23: 06"

4. réglages





4.1 éclairage

rt +  → "LIGHT: 99" →   programmer la durée de l'éclairage de 1 à 99 secondes → **SET**

"SCALE: 36" →   programmer par quel facteur de 1 à 36 la durée de l'éclairage doit être multipliée (jusqu'à obtenir la durée désirée) → 


"LEVEL: 50" →   programmer l'intensité de l'éclairage → 

4.2 signal sonore

 +  → " 110" beep faible tous les 10 m. plus beep tous les 100 m. →  

" 100" beep tous les 100 m. →   " 10" beep tous les 10 m.

4.3 visualisation épreuve en cours

Pour visualiser le numéro de l'épreuve en cours appuyer sur la touche  → "RUN 01"


Pour retourner au défilement appuyer sur .

5. split

Si pendant le défilement de l'épreuve le bouton **START** est appuyé, le display montre la distance théorique parcourue.

Pour retourner au défilement appuyer sur .

6. changement de moyenne




Si pendant l'épreuve un changement de moyenne est prévue, on peut l'obtenir en appuyant simultanément sur la touche  et sur le bouton **START**. Le chronomètre passe à la moyenne de l'épreuve suivante (qui doit être programmée) tandis que la distance parcourue continue à défiler.

7. arrêter l'épreuve en cours





 +  l'épreuve s'arrête et se remet à zéro, prête pour un nouveau départ.

8. éteindre l'instrument

Se positionner sur la fonction  et appuyer sur la touche  pendant 3 secondes.

NB : l'instrument ne peut pas être éteint si une épreuve est en cours. Il faut se positionner sur l'épreuve en cours en appuyant sur la touche  et l'arrêter avec la pression simultanée des touches  +  (voir paragraphe 7).

9. effacer les épreuves mémorisées

Se positionner sur la fonction  et appuyer simultanément sur les touches  +  + ,

le message: "DELETE: N" apparaît →  "DELETE: 4" → .

L'instrument efface toutes les épreuves mémorisées sauf celle en cours qui doit préalablement être arrêtée (voir paragraphe 7).