



## 1. accensione

Premere  per 3 secondi.

## 2. sincronizzazione orologio

 → **SET** →   impostare ore → **SET**   impostare minuti → **SET** → "SYNC" → 


## 3. impostazione durata prove speciali "P" (P=tempo per percorrere una distanza)

3.1  → **THE END** / oppure l'ultimo evento programmato →  → **THE END** →

**SET** → **P OR C: P** → **SET**

**P01** → **SET** → **P01 HR: 00**

  impostare ore → **SET**

  impostare minuti → **SET**

  impostare secondi → **SET**

  impostare centesimi di secondo → **SET**



La durata della P01 è programmata.

3.2 Per aggiungere altre P o C, premere 

**THE END** → **SET** → **P OR C: P** → **SET**

**P02** → **SET** → **P02 HR: 00** ecc.

## 4. programmazione controlli orari "C" (C=orario di transito)

4.1  → **THE END** / oppure l'ultimo evento programmato →  → **THE END** →

**SET** → **P OR C: P** →  → **P OR C: C** → **SET**

**C01** → **SET** → **C01 HR: 00**


  impostare ore → **SET**

  impostare minuti → **SET**

  impostare secondi → **SET**

  impostare centesimi di secondo → **SET**

L'orario del C01 è programmato.

4.2 Per aggiungere altre C o P, premere 

**THE END** →  → **P OR C: P** ecc..

---

## 5. regolazioni

5.1 scansione sonora (inserimento automatico nel count down)

 →  +  → **BEEP: 10** →  o  per programmare il nuovo punto di inserimento automatico del beep tra -59" e 0" → 


5.2 retroilluminazione (accensione automatica nel countdown)


 →  +  → **LIGHT: 12** →  o  per programmare il nuovo punto di inserimento automatico della retroilluminazione tra -59" e 0" → 

**LEVEL: 25** →  o  per impostare l'intensità della retroilluminazione da 0 a 99 → 

---

## 6. start

6.1 Lo start delle P o dei C avviene tramite la pressione del tasto  posto sul cronometro o su pulsante esterno.

6.2 Ad ogni pressione del tasto  il cronometro passa ed avvia l'evento (P o C) successivo, memorizzando l'anticipo od il ritardo rispetto al tempo programmato.




6.3 Tutti gli eventi (P o C) devono essere programmati nel preciso ordine in cui si presenteranno in gara.

6.4 Le prove saranno considerate tutte concatenate tra di loro. Al termine di una serie di P concatenate, la P della concatenata successiva che è stata avviata per ottenere il tempo di sdoppiata, potrà essere fermata e ripristinata alla sua durata originale, premendo **RESTORE**

 + 

---



## 7. Ritorno alla prova P o controllo C in corso

7.1 Durante lo svolgimento di una P o di un C, è possibile andare a leggere l'ora premendo , programmare altre P ed altri C , verificare il valore delle sdoppiate .

7.2 Per ritornare alla P o C in corso e visualizzare il countdown, premere sempre e solo .

---




## 8. arresto della prova in corso

8.1 Premendo **RESTORE**  + , la prova si fermerà e tornerà in stand by, pronta a ripartire dalla durata originaria.

---

## 9. sdoppiata fortuita






9.1 In caso di pressione fortuita del tasto  o del pulsante esterno, è possibile ritornare alla P o al C precedente (una sola volta per ogni evento) premendo **BACK**  + .

---

## 10 sdoppiata non effettuata




10.1 In caso di sdoppiata (pressione del tasto  o del pulsante esterno) non effettuata, è possibile agganciare la P o il C successivo dall'attimo 00" della P o C precedente e salvare la gara premendo **RESTART**  + .

---

## 11 lettura delle sdoppiate



11.1 Dopo ogni sdoppiata (pressione del tasto  o del pulsante esterno) appare per 15" l'attimo della sdoppiata rispetto a 00":

da 51 a 99 di anticipo

00 per netto

da 1 a 50 per ritardo

11.2 Gli errori superiori a 50 centesimi di secondo saranno memorizzati ma non visualizzati al momento.

11.3 Al termine della gara è possibile esaminare anticipi e ritardi di ogni passaggio premendo due volte  e scorrendo le P ed i C con i tasti  e .




11.4 Gli errori superiori a 2' non vengono memorizzati.

---

## 12. spegnimento



Posizionarsi sulla funzione  e premere nuovamente  per 3 secondi.

NB: Strumento non si spegne se è in corso un count down. E' necessario posizionarsi sulla prova in corso premendo  ed arrestarlo schiacciando insieme  + .

---

## 13. cancellazione delle prove memorizzate

Posizionarsi sulla funzione  e premere contemporaneamente  +  + , comparirà la

scritta: **"DELETE: N"** →  **"DELETE: Y"** → .

Lo strumento provvede alla cancellazione di tutte le prove.

---